

Compagnie Joseph K.

PREMIÈRE CONSULTATION GRATUITE

Type de spectacle

Entresort en lieu fixe

Tous publics à partir de 12 ans

Équipe

Jeu : trois comédiens

Régie : un technicien/comédien

Équipe en tournée : 3 personnes

Le spectacle

Durée de jeu : 30 mn par séance // nombre de séances à déterminer avec l'organisateur

Jauge selon la salle :

Jusqu'à 46 personnes pour 2 sorties de secours

Jusqu'à 70 personnes pour 3 sorties de secours

Technique

Voir fiche technique en pages 2 et 3

Lieu de jeu

Le spectacle doit se jouer dans toute pièce ou lieu clos - avec de préférence un accès direct à la rue. Le public est accueilli par un des comédiens.

Ce lieu doit être calme, à l'abri du bruit d'autres spectacles ou balances, le silence étant un moment important du début du spectacle (il s'agit d'une consultation psy).

Le public est sollicité et est amené à bouger pendant le spectacle, à l'intérieur de l'espace public.

Le soutien d'une personne est nécessaire pour gérer le public à l'extérieur pendant les séances, pour ne pas dépasser la jauge, faire patienter les spectateurs jusqu'à la séance suivante et / ou gérer les inscriptions le cas échéant.

Tarifs

Nous consulter pour les tarifs

FICHE TECHNIQUE

CONFIGURATION MINIMALE REQUISE :

Espace scénique :

- **2,80 m de hauteur** minimum pour les lumières
- **pénombre** pour le jeu de lumières
- **6 m minimum d'ouverture** pour le jeu et **3 m de profondeur** (soit 18 m²)

Espace public selon la salle :

- **50 m² au sol** pour 2 sorties de secours
- **70 m² au sol** pour 3 sorties de secours

Besoins techniques :

- **2 alimentations 16A** pour le son et la lumière
- **pas de gradinage ni sièges**
- **pas de scène** (ou 20 cm maximum)
- **pas de pollution sonore**

CONFIGURATION OPTIMALE :

Pour une meilleure mise en condition du public, la création d'un espace « SALLE D'ATTENTE » est souhaitable. Pour cela une 2^{ème} salle d'environ 45 m² et proche de l'espace de jeu est requise, si possible équipée de bancs ou de chaises. Il est possible également de créer cet espace « salle d'attente » dans le lieu de jeu par l'intermédiaire de paravents fournis par la compagnie, si la surface du lieu le permet, à savoir un minimum de 115 m².

Montage : 3h00

Prévoir au minimum 1 heure en plus entre la fin du montage et le début des représentations

Durée de jeu : A définir avec l'organisateur

Démontage : 1h00

Prévoir au minimum 30 mn en plus entre la fin des représentations et le début du démontage

Jauge :

Jusqu'à 46 personnes si 2 sorties de secours

Jusqu'à 70 personnes si 3 sorties de secours

SONORISATION fournie par la compagnie : micros, mixage et traitement du son (sortie par 2 XLR, niveau -10db ou +4db).

LUMIÈRE fournie par la compagnie : 1 plein feu sur scène, 1 découpe dans le public, 1 ambiance dans la salle.

un bloc gradué pour 3KW de puissance.

Le son et la lumière sont gérés par le technicien de la compagnie en régie.

ÉLECTRICITÉ :

Deux alimentations 230V/16A

MATÉRIEL FOURNI PAR LA COMPAGNIE :

- Sonorisation / Lumières / décor
- Bonne humeur et capacité d'adaptation

A FOURNIR PAR L'ORGANISATEUR :

- Un espace calme et clos
- Une personne pendant les représentations
- 2 prises électriques 230V / 16A
- Bonne humeur et disponibilité

PLAN D'IMPLANTATION

